

Sächsischer Informatikwettbewerb

Wettbewerbsteil: Kreatives Arbeiten mit dem Computer

Glückwunsch! Du hast es zur 2. Stufe des Sächsischen Informatikwettbewerbes geschafft. Viel Spaß!

Aufgepasst:

Es sind wieder zwei Aufgabenteile zu bearbeiten.

1. Teil: Es sind drei Aufgaben zu lösen.
2. Teil: Hier musst du mit dem Computer arbeiten.

Vergiss nicht, deinen Namen oben einzutragen!



1. Teil: Lösen von Aufgabenstellungen

Aufgabe 1

[8 Punkte]

Suche für die leeren Reihen im Worträtsel Begriffe zum Thema „Grafik“. Trage sie dort ein. Erkläre sie anschließend kurz in der unteren Tabelle

Worträtsel

| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|----|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|--|--|--|--|
| 1. | | | | | | J | P | G | | | | | | | | | |
| 2. | | | | | | | | R | | | | | | | | | |
| 3. | | | | | | | | A | | | | | | | | | |
| 4. | | | | | | | | F | | | | | | | | | |
| 5. | | | | | | | | I | | | | | | | | | |
| 6. | D | I | G | I | T | A | L | K | A | M | E | R | A | | | | |

Kurze Umschreibung

| | |
|----|-------------------------------------|
| 1. | Dateiformat für Bilder und Grafiken |
| 2. | |
| 3. | |
| 4. | |
| 5. | |
| 6. | Gerät zum Fotografieren |



Aufgabe 2

[3 Punkte]

Fotos sollen auf den Computer übertragen werden. Was benötigst du und wie musst du vorgehen?

-
-
-
-

Aufgabe 3

[3 Punkte]

Welche Regeln musst du bei der Benutzung des Internets einhalten? Schreibe drei auf!

-
-
-



2. Teil: Arbeit mit dem Computer

Achtung: Falls du gar nicht mehr weiter weißt, dann rufe uns zu dir!

In der ersten Stufe des Informatikwettbewerbs hast du ein tolles Maskottchen entworfen. Mit diesem sollst du heute ein Puzzle erstellen. Dazu haben wir deinen Entwurf als Bilddatei auf dem Laufwerk C: gespeichert. Die Datei trägt deinen Namen und hat die Endung BMP.

Deine erste Aufgabe: Finde diese Datei und öffne sie mit dem Zeichenprogramm Paint. [2 Punkte]

Die zweite Aufgabe ist: Verändere das Bild, indem du Schnittlinien für ein 11-teiliges Puzzle einfügst. Drucke es zweimal aus, schneide eins zurecht und belasse den zweiten Ausdruck als Lösungsvorlage. Stecke alles in den bereitgelegten Umschlag. [6 Punkte]

Die dritte Aufgabe: Lege auf dem Laufwerk C: ein Verzeichnis / einen Ordner mit deinem Namen-Vornamen an. Speichere dort deine "puzzle"-Datei im JPG-Format ab. [3 Punkte]

Und nun die letzte Aufgabe: Schreibe die Größe deiner Datei und die Größe der von uns vorgegebenen Datei auf dieses Blatt. Vergleiche beide Werte. Welche Schlussfolgerung ziehst du für das Speichern von Bilddateien? Begründe den Unterschied! [4 Punkte]

Größe deiner Bilddatei (JPG):

Größe unserer Bilddatei (BMP):

Deine Schlussfolgerung:
.....
.....

Gründe für den Unterschied:
.....
.....

Prima, nun hast du es geschafft.